

Inhaltsverzeichnis

1. Methoden	2
2. Hauptseite	3

Methoden

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Du bist aus den folgenden Gründen nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten:

- Diese Aktion ist auf Benutzer beschränkt, die der Gruppe „Benutzer“ angehören.
- Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.

Du kannst den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

```
==Pfadfinderische Methode== Eine Methode ist ein <span style="color: rgb(34, 34, 34)">mehr oder weniger planmäßiges Verfahren zur Erreichung eines Zieles.</span> <ref>https://de.wikipedia.org/wiki/Methode_(Erkenntnistheorie)</ref> Die pfadfinderische Methode legt dabei fest 'Wie' die Erziehung gemäß des Pfadfindertums stattfinden soll. Sie ist in unserer Ordnung verankert und beruht auf dem Konzept des selbstständigen Lernens und Weiterbildens. Dabei besteht sie aus den Elementen: Gesetz und Versprechen, Groß- und Kleingruppe, lebendiges Mitglied der Gemeinde, learning by doing, Natur, persönliche Weiterentwicklung, Stil und Kultur sowie Unterstützung durch Erwachsene. Sie ist der DPSG-spezifischer Rahmen, die die pfadfinderische Arbeit prägt.<ref>Ordnung DPSG , 2019, 4. Grundorientierung</ref> Weiterführend dazu befasst sich damit auch der Baustein der Modulausbildung 2c: https://dpsg.de/fileadmin/daten/dokumente/Ausbildung/Modulausbildungsunterlagen_2019/Baustein_2C.pdf ==Allgemeine Methoden== Neben diesen speziell pfadfinderischen Methoden gibt es noch eine Reihe weiterer Methoden, die beim Erreichen von Zielen unterstützen. Zum Beispiel um eine Reflexion zu gestalten, Ideen zu sammeln oder ein bestimmtes Thema näher zubringen. Sie sind hier geordnet nach Themenbereich: {<table class="wikitable" |+ ! colspan="3" |<tr><td>Methoden der Projektphasen</td><td>Methoden zur Themenfindung</td><td>Themen- und Ideenfindung</td></tr><tr><td>Methoden zur Entscheidungsfindung</td><td>Diskussion und Entscheidungsfindung</td><td>Methoden zur Reflexion</td></tr></table>|- | * Assoziationskette * Brainstorming * Collagen * Drei Wünsche frei * Feenspiel * Foto- oder Filmanimation * Fliegende Ideen * Gegenstände interpretieren * Ideenspeicher * Kreativmarkt * Mindmap * Montagsmaler * Rätselraten * Satz bilden * Schriftliches Brainstorming * Wäscheleine | | }<br />[[Category:Notfinal]]<references />
```

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).