

## Methoden

### Inhaltsverzeichnis

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 1 Pfadfinderische Methode ..... | 1 |
| 2 Allgemeine Methoden .....     | 1 |
| 3 Siehe auch .....              | 2 |
| 4 Einzelnachweise .....         | 2 |

## Pfadfinderische Methode

"Eine Methode ist ein mehr oder weniger planmäßiges Verfahren zur Erreichung eines Zieles." <sup>[1]</sup>

Die pfadfinderische Methode legt fest, wie die Erziehung gemäß des pfadfinderischen Gedankens stattfinden soll. Sie ist in der Ordnung der DPSG verankert und beruht auf dem Konzept des selbstständigen Lernens und Weiterbildens. Dabei besteht sie aus folgenden Elementen:

- Gesetz und Versprechen,
- Groß- und Kleingruppe,
- lebendiges Mitglied der Gemeinde,
- learning by doing,
- Natur,
- persönliche Weiterentwicklung,
- Stil und Kultur sowie Unterstützung durch Erwachsene.

Sie ist der DPSG-spezifische Rahmen, der die pfadfinderische Arbeit prägt. <sup>[2]</sup>

Der [Baustein 2c der Modulausbildung](#) befasst sich weiterführend damit.

## Allgemeine Methoden

Neben diesen speziell pfadfinderischen Methoden gibt es noch eine Reihe weiterer Methoden, die beim Erreichen von Zielen hilfreich sein können, zum Beispiel um eine Reflexion zu gestalten, Ideen zu sammeln oder ein bestimmtes Thema näherzubringen.

Sie sind hier geordnet nach Themenbereichen:

| Methoden der Projektmethode                                                                                        |                                                                                                                           |                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Themen- und Ideenfindung                                                                                           | Diskussion und Entscheidungsfindung                                                                                       | Reflexion                                                                                                                                        |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Assoziationskette</li> <li>• Brainstorming</li> <li>• Collagen</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diskussionsmarkt</li> <li>• Kugellagerdiskussion</li> <li>• Kuhhandel</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ampelreflexion</li> <li>• Auswertungscollage</li> <li>• Blitzlicht</li> <li>• Bild auswählen</li> </ul> |

| Methoden der Projektmethode                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Drei Wünsche frei</li> <li>• Feenspiel</li> <li>• Foto- oder Filmanimation</li> <li>• Fliegende Ideen</li> <li>• Gegenstände interpretieren</li> <li>• Ideenspeicher</li> <li>• Kreativmarkt</li> <li>• Mindmap</li> <li>• Montagsmaler</li> <li>• Rätselraten</li> <li>• Satz bilden</li> <li>• Schriftliches Brainstorming</li> <li>• Wäscheleine</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rollentausch</li> <li>• Stimmengewirr</li> <li>• Fischbowl</li> <li>• Schreibdiskussion</li> <li>• Meinungszettel</li> <li>• Pro-/Contra-Plakat</li> <li>• Kleingruppenberatung</li> <li>• Lawinengespräch</li> <li>• Methode 66</li> <li>• Blitzlicht</li> <li>• Negativauslese</li> <li>• Punktevergabe</li> <li>• Räumliches Standbild</li> <li>• Pause</li> <li>• Spaziergang</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gesichter malen/Stimmung malen</li> <li>• Highlight und Stolperstein</li> <li>• Klebpunktebarometer</li> <li>• Körpersprache</li> <li>• Mein Platz im Raum</li> <li>• Mein Weg durch das Projekt</li> <li>• Metaphern Reflexion</li> <li>• Plakatreflexion</li> <li>• Reflexionsrunde</li> <li>• Sektreflexion</li> <li>• Selbstreflexion</li> <li>• Standbild</li> <li>• Stimmungsbarometer</li> <li>• Wetterkarte</li> <li>• Zielscheibe</li> </ul> |

## Siehe auch

[Methoden zum Thema Verantwortung](#)

## Einzelnachweise

- ↑ [https://de.wikipedia.org/wiki/Methode\\_\(Erkenntnistheorie\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Methode_(Erkenntnistheorie))
- ↑ Ordnung DPSG , 2019, 4. Grundorientierung