

Inhaltsverzeichnis

1. Projektmethode/Projektabschluss	2
2. Hauptseite	3

Projektmethode/Projektabschluss

Das Inhaltsformat pdf wird vom Inhaltsmodell Wikitext nicht unterstützt.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).

Quelltext der Seite Hauptseite

Du bist aus den folgenden Gründen nicht berechtigt, die Seite zu bearbeiten:

- Diese Aktion ist auf Benutzer beschränkt, die der Gruppe „Benutzer“ angehören.
 - Diese Seite wurde geschützt, um Bearbeitungen sowie andere Aktionen zu verhindern.
-

Du kannst den Quelltext dieser Seite betrachten und kopieren.

[[Datei:Projektabschluss.png|mini|Florian Leiss. Rover.Aktiv. S.18]] == Projektabschluss<ref>rover.aktiv: Bundesleitung der Deutschen Pfadfinderschaft Sankt Georg (DPSG), Bundesarbeitskreis Roverstufe. Georgsverlag, 2010. ISBN: 3-927349-87-9 und 978-3-927349-87-2</ref> == Jetzt ist aber – inklusive [[Projektmethode/Reflexion|Reflexion]] – wirklich alles geschafft und es wird Zeit, das gemeinsame Projekt angemessen zu feiern. Das ist der Zeitpunkt, stolz auf das gemeinsam Geschaffte zurück zu blicken und sich dafür gegenseitig auf die Schulter zu klopfen. Nur so eine tolle Gruppe wie wir konnte das gemeinsam hinkriegen. Die Party oder das Fest runden das Projekt ab, das euch hoffentlich noch lange in guter Erinnerung bleiben wird. Zur Gestaltung des Projektabschlusses bieten sich vielleicht Elemente aus eurem Projekt an (zum Beispiel eine Bauarbeiter-Party wenn ihr zusammen etwas gebaut habt). Auch können hier Teile eurer Dokumentation zum Einsatz kommen, vielleicht bekommen alle ein Erinnerungsfoto oder eine andere Erinnerung an das gemeinsam Geleistete ...? Es gilt mal wieder: Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Wie ihr Partys feiern könnt, brauchen wir euch als Roverinnen und Rover sicher nicht sagen.Damit sind die Schritte der Projektmethode abgeschlossen. Weiterhin gibt es noch [[Projektmethode/Projektmethode: durchgängige Elemente|durchgängige Elemente]], die sich durch die gesamte [[Projektmethode]] ziehen.

Zurück zur Seite [Hauptseite](#).